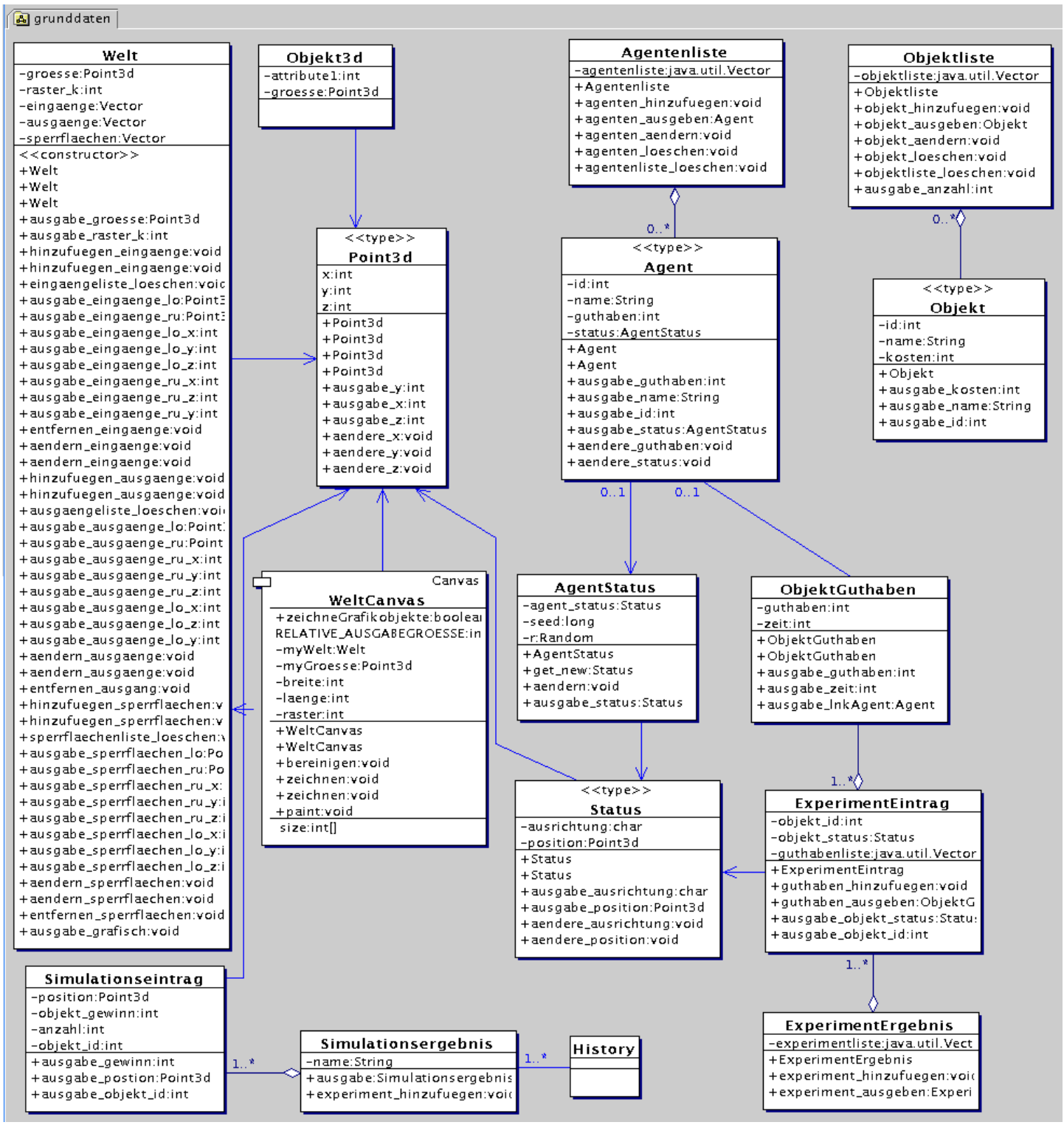
grunddaten
Welt
-groesse:Point3d
-raster_k:int
-eingaenge:Vector
-ausgaenge:Vector
-sperrflaechen:Vector
<<constructor>>
+Welt
+Welt
+Welt
+ausgabe_groesse:Point3d
+ausgabe_raster_k:int
+hinzufuegen_eingaenge:void
+hinzufuegen_eingaenge:void
+eingaengeliste_loeschen:voic
+ausgabe_eingaenge_lo:Point3
+ausgabe_eingaenge_ru:Point3
+ausgabe_eingaenge_lo_x:int
+ausgabe_eingaenge_lo_y:int
+ausgabe_eingaenge_lo_z:int
+ausgabe_eingaenge_ru_x:int
+ausgabe_eingaenge_ru_z:int
+ausgabe_eingaenge_ru_y:int
+entfernen_eingaenge:void
+aendern_eingaenge:void
+aendern_eingaenge:void
+hinzufuegen_ausgaenge:void
+hinzufuegen_ausgaenge:void
+ausgaengeliste_loeschen:voi
+ausgabe_ausgaenge_lo:Point
+ausgabe_ausgaenge_ru:Point
+ausgabe_ausgaenge_ru_x:int
+ausgabe_ausgaenge_ru_y:int
+ausgabe_ausgaenge_ru_z:int
+ausgabe_ausgaenge_lo_x:int
+ausgabe_ausgaenge_lo_z:int
+ausgabe_ausgaenge_lo_y:int
+aendern_ausgaenge:void
+aendern_ausgaenge:void
+entfernen_ausgang:void
+hinzufuegen_sperrflaechen:v
+hinzufuegen_sperrflaechen:v
+sperrflaechenliste_loeschen:
+ausgabe_sperrflaechen_lo:Po
+ausgabe_sperrflaechen_ru:Po
+ausgabe_sperrflaechen_ru_x:
+ausgabe_sperrflaechen_ru_y:i
+ausgabe_sperrflaechen_ru_z:i
+ausgabe_sperrflaechen_lo_x:i
+ausgabe_sperrflaechen_lo_y:i
+ausgabe_sperrflaechen_lo_z:i
+aendern_sperrflaechen:void
+aendern_sperrflaechen:void
+entfernen_sperrflaechen:void
+ausgabe_grafisch:void
Objekt3d
-attribute1:int
-groesse:Point3d
Agentenliste
-agentenliste:java.util.Vector
+Agentenliste
+agenten_hinzufuegen:void
+agenten_ausgeben:Agent
+agenten_aendern:void
+agenten_loeschen:void
+agentenliste_loeschen:void
Objektliste
-objektliste:java.util.Vector
+Objektliste
+objekt_hinzufuegen:void
+objekt_ausgeben:Objekt
+objekt_aendern:void
+objekt_loeschen:void
+objektliste_loeschen:void
+ausgabe_anzahl:int
0..*
0..*
<<type>>
Point3d
x:int
y:int
z:int
+Point3d
+Point3d
+Point3d
+Point3d
+ausgabe_y:int
+ausgabe_x:int
+ausgabe_z:int
+aendere_x:void
+aendere_y:void
+aendere_z:void
<<type>>
Agent
-id:int
-name:String
-guthaben:int
-status:AgentStatus
+Agent
+Agent
+ausgabe_guthaben:int
+ausgabe_name:String
+ausgabe_id:int
+ausgabe_status:AgentStatus
+aendere_guthaben:void
+aendere_status:void
<<type>>
Objekt
-id:int
-name:String
-kosten:int
+Objekt
+ausgabe_kosten:int
+ausgabe_name:String
+ausgabe_id:int
0..1
0..1
Canvas
WeltCanvas
+zeichneGrafikobjekte:boolea
RELATIVE_AUSGABEGROESSE:in
-myWelt:Welt
-myGroesse:Point3d
-breite:int
-laenge:int
-raster:int
+WeltCanvas
+WeltCanvas
+bereinigen:void
+zeichnen:void
+zeichnen:void
+paint:void
size:int[]
AgentStatus
-agent_status:Status
-seed:long
-r:Random
+AgentStatus
+get_new:Status
+aendern:void
+ausgabe_status:Status
ObjektGuthaben
-guthaben:int
-zeit:int
+ObjektGuthaben
+ObjektGuthaben
+ausgabe_guthaben:int
+ausgabe_zeit:int
+ausgabe_lnkAgent:Agent
1..*
<<type>>
Status
-ausrichtung:char
-position:Point3d
+Status
+Status
+ausgabe_ausrichtung:char
+ausgabe_position:Point3d
+aendere_ausrichtung:void
+aendere_position:void
ExperimentEintrag
-objekt_id:int
-objekt_status:Status
-guthabenliste:java.util.Vector
+ExperimentEintrag
+guthaben_hinzufuegen:void
+guthaben_ausgeben:ObjektG
+ausgabe_objekt_status:Statu
+ausgabe_objekt_id:int
1..*
Simulationseintrag
-position:Point3d
-objekt_gewinn:int
-anzahl:int
-objekt_id:int
+ausgabe_gewinn:int
+ausgabe_postion:Point3d
+ausgabe_objekt_id:int
1..*
Simulationsergebnis
-name:String
+ausgabe:Simulationsergebnis
+experiment_hinzufuegen:voi
1..*
History
ExperimentErgebnis
-experimentliste:java.util.Vect
+ExperimentErgebnis
+experiment_hinzufuegen:voi
+experiment_ausgeben:Experi