

Logische Programmierung

3. Programme, Klauseln, Datenstrukturen

Elmar Eder

22. März 2021

Ziele

Ein **Ziel** (engl. **goal**) in Prolog hat die Form $\text{Prädikat}(\text{Term}, \dots, \text{Term})$

Beispiel:

```
kind(anton, berta)
```

Klauseln

- **Programmklauseln**

- **Fakten** Ziel.

 kind(anton,berta).

- **Regeln** Ziel :- Ziel, ..., Ziel.

 mutter(M,X) :- kind(X,M), weiblich(M).

- **Anfragen** ?- Ziel, ..., Ziel.

 ?- mutter(M,anton).

Prolog-Atome und Variablen

- **Prolog-Atome**

- fangen mit einem Kleinbuchstaben an und enthalten nur Buchstaben a-z, A-Z, Ziffern 0-9 und Underscore _
- oder bestehen nur aus Sonderzeichen (+, -, *, /, =, <, ...)
- oder sind in einfachen Anführungszeichen gesetzt

- **Variablen**

- fangen mit einem Großbuchstaben an
- oder mit einem Underscore _

und enthalten nur Buchstaben a-z, A-Z, Ziffern 0-9 und Underscore _

Schreibung

Bisher kennen wir:

- Konstanten (Prologatome, klein)
anton
- Prädikate (Prologatome, klein)
kind
- Zahlen
25
- Variablen groß
Person

Datenstrukturen

In Prolog gibt es nur eine Datenstruktur: **Term**

- Einfache Terme
 - Konstanten (constants, atomic terms)
 - Atome
 - Zahlen
 - Variablen
- Strukturen (zusammengesetzte Terme)

Atome

Eines der folgenden:

- Aus Zeichen a-zA-Z0-9_ aufgebaut, beginnend mit einem Kleinbuchstaben.

Beispiel: ein_2ter_Versuch

- Nur aus Sonderzeichen aufgebaut.

Beispiele: ::= [] + * < =>

- In einfache Anführungszeichen eingeschlossen.

Beispiel: 'Hans K. Mayer vom 5. Stock'

Ggf. Escapes verwenden.

Beispiel: 'Ein ''a\' häßlich geschrieben;\nZweite Zeile'

Variable

muss sein

- Aus Zeichen a-zA-Z0-9_ aufgebaut
- Mit einem Großbuchstaben oder _ beginnend

Beispiele: X Ein_2ter_Versuch _Zahl

„Anonyme Variable“

- _ ist ein Platzhalter für eine (jeweils neue) Singleton Variable.
- $p(_, _)$ entspricht $p(A, B)$, nicht $p(A, A)$.

Strukturen (Zusammengesetzte Terme)

haben die Form

- $f(t_1, \dots, t_n)$

wobei

- f ein Atom ist. **Funktor**
- t_1, \dots, t_n Terme sind. **Argumente**

Jedes Argument ist ein Term, also jeweils eines der folgenden:

- Atom
 - Zahl
 - Variable
 - Zusammengesetzter Term
- n heißt die **Stelligkeit** des Funktors f .

Beispiele für zusammengesetzte Terme

```
buch(Signatur, Autor, Titel)
```

```
buch(xyz379, 'Clocksin, Mellish', 'Programming in Prolog')
```

```
komplexe_Zahl(3,5)      (zur Darstellung der komplexen Zahl  $3 + 5i$ )
```

Teilterme

Definition

Die Argumente t_1, \dots, t_n eines zusammengesetzten Terms $f(t_1, \dots, t_n)$ nennt man auch seine **unmittelbaren Teilterme**.

Definition

Der Begriff des **Teilterms** eines Terms t ist folgendermaßen induktiv (d.h. durch Rekursion) definiert:

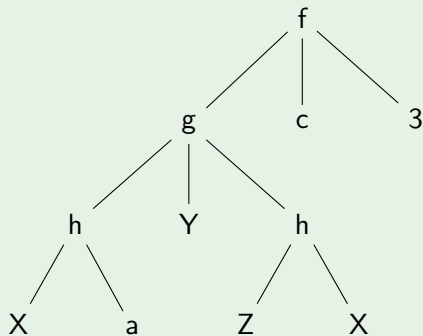
- t ist ein Teilterm von t .
- Jeder Teilterm eines unmittelbaren Teilterms von t ist ein Teilterm von t .

Beispiel

Die Teilterme von $f(g(a), X)$ sind $f(g(a), X)$, $g(a)$, a und X .

Strukturbaum eines Terms

Der Strukturbaum des Terms $f(g(h(X,a),Y,h(Z,X)),c,3)$



Operatoren: Infix-, Präfix-, Postfix-Schreibweise

Deklaration eines Funktors als Operator

`:- op(Praezedenz,Spezifikator,Operatorname).`

- 2-stelliger Funktor als **Infix-Operator**
- 1-stelliger Funktor als **Präfix-** oder **Postfix-Operator**

Beispiel

- `:- op(500,yfx,+).`
- Nun kann man statt `+(1,2)` auch `1+2` schreiben.

Anfrage

`?- current_op(Pr,Sp,Op).`

Präzedenz (Priorität)

Präzedenz

- Zahl zwischen 1 und 1200
- Je kleiner die Präzedenz ist, desto stärker bindet der Operator.

Beispiel

- $:- \text{op}(500, yfx, +)$.
- $:- \text{op}(400, yfx, *)$.
- $*$ bindet stärker als $+$. „Punkt vor Strich“
- Bei $(2*3)+(4*5)$ dürfen die Klammern weggelassen werden.
- Bei $(2+3)*4$ dürfen die Klammern nicht weggelassen werden.

Spezifikator

?- $op(Pr, Sp, Op)$. oder :- $op(Pr, Sp, Op)$.

Spezifikator

- Eines der folgenden Atome: fx fy xf yf xfx xfy yfx
- Symbolisiert Position von Funktor und Argumenten.
- f symbolisiert den Funktor.
- x und y symbolisieren die Argumente.
- x oder y gibt Assoziativität an.
- x : Klammern um das Argument dürfen weggelassen werden, wenn die Präzedenz des Hauptfunktors des Arguments kleiner als die Präzedenz von Op ist.
- y : Klammern um das Argument dürfen weggelassen werden, wenn die Präzedenz des Hauptfunktors des Arguments kleiner oder gleich der Präzedenz von Op ist.

Spezifikator

Beispiel

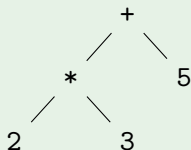
- $:- \text{op}(400, \text{yfx}, *) .$
- $:- \text{op}(400, \text{yfx}, /) .$
- Beim Term $(2*3)/4$ dürfen die Klammern weggelassen werden.
- $*$ und $/$ sind linksassoziativ.
- Ausdrücke damit ohne Klammern sind linksgeklammert zu verstehen:
- $a/b/c*d = ((a/b)/c)*d$.

Operatorname

Der Operatorname muss ein Atom sein.

Beispiel für einen Term mit Operatoren

- $2*3+5$ ist Operatorschreibweise für den Term
- $+(*(2,3),5)$ (kanonische Schreibweise)
- Der Strukturbaum:



- Beispiel einer Anfrage:
?- X is 2*3+5.
X = 11

Beispiel für einen Term mit Operatoren

Verschiedene Schreibweisen für einen Term

- $-(-(6, 1), 3)$
- $(6-1)-3$
- $6-1-3$

Logische und prozedurale Sichtweise

nachkomme(N,X) :- kind(N,X).

nachkomme(N,X) :- kind(K,X), nachkomme(N,K).

Logische Sichtweise

- nachkomme(N,X), wenn kind(N,X).
- nachkomme(N,X), wenn kind(K,X) und nachkomme(N,K).

Beweisprozedur

- Um nachkomme(N,X) zu beweisen, genügt es, kind(N,X) zu beweisen.
- Um nachkomme(N,X) zu beweisen, genügt es, kind(K,X) und nachkomme(N,K) zu beweisen.

Logische und prozedurale Sichtweise

```
nachkomme(N,X) :- kind(N,X).
```

```
nachkomme(N,X) :- kind(K,X), nachkomme(N,K).
```

Prozedurale Sichtweise

- Um das Ziel `nachkomme(N,X)` zu lösen, löse `kind(N,X)`.
- Um `nachkomme(N,X)` zu lösen,
löse `kind(K,X)` und `nachkomme(N,K)`.

Listen

- In Prolog können wir mehrere Terme zu einer Liste zusammenfassen, z.B. die Terme a, b und c zur Liste [a,b,c].
- a, b und c sind die *Elemente* der Liste [a,b,c].
- Eine Liste ist aufgebaut aus ihren Elementen und der leeren Liste [] mit dem zweistelligen Funktor ./2 wie folgt:¹
[a,b,c] = .(a, .(b, .(c, [])))
- Für Listen wird statt der Schreibweise mit Funktor die einfachere *Listenschreibweise* verwendet, z.B.
 - [a,b,c] statt .(a, .(b, .(c, [])))
 - [X|Xs] statt .(X,Xs)
 - [X,Y|Xs] statt .(X, .(Y, Xs))
 - [X,Y,Z|Xs] statt .(X, .(Y, .(Z, Xs)))
- Listen sind ganz normale Terme und die Listenschreibweise ist nur eine abkürzende Schreibweise.

¹In SWI-Prolog ab Version 7 heißt der Funktor []/2 statt ./2

Induktive Definition des Begriffs der Liste

Definition

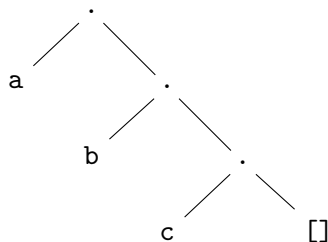
- 1 $[]$ ist eine Liste.
- 2 $[X|Xs]$ ist eine Liste, wenn X ein Term und Xs eine Liste ist.

Beispiel

- Nach 1. ist $[]$ eine Liste.
- Daher ist nach 2. auch $[c|[]]$, also $[c]$ eine Liste.
- Daher ist nach 2. auch $[b|[c]]$, also $[b,c]$ eine Liste.
- Daher ist nach 2. auch $[a|[b,c]]$, also $[a,b,c]$ eine Liste.

Der Strukturbaum einer Liste

Der Strukturbaum der Liste [a,b,c] ist²

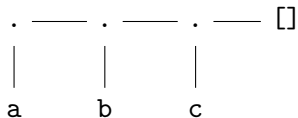


²In SWI-Prolog ab Version 7 wird statt dem Punkt `.` das Prolog-Atom `[]` als Name des Funktors verwendet.

Vine Diagram einer Liste

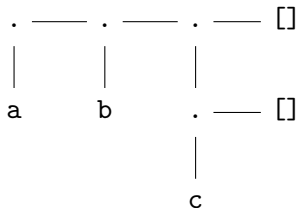
Ein Vine Diagram ist ein um 45 Grad entgegen dem Uhrzeigersinn gedrehter Strukturbaum einer Liste.

Das Vine Diagram der Liste [a,b,c] ist



Vine Diagram einer Liste

Das Vine Diagram der Liste [a,b,[c]] ist



Beispiele für Anfragen zu Listen

?- functor([a,b,c],F,N).

F = ' . ',

N = 2.

?- arg(1,[a,b,c],X).

X = a.

?- arg(2,[a,b,c],X).

X = [b, c].

?- [a,b,c] =.. X.

X = [' . ', a, [b, c]].

Beispiele für Anfragen zu Listen

?- [X|Xs] = [a,b,c].

X = a,

Xs = [b, c].

?- [X,Y|Xs] = [a,b,c].

X = a,

Y = b,

Xs = [c].

?- [X,Y,Z|Xs] = [a,b,c].

X = a,

Y = b,

Z = c,

Xs = [].

Programmieren mit Listen

Typischerweise zwei Fälle entsprechend der induktiven Definition des Begriffs der Liste behandeln:

- 1 Leere Liste []
- 2 Nichtleere Liste [X|Xs]

Beispiel: Programm `liste.pl`

```
liste([]).  
liste([X|Xs]):-          %Besser anonyme Variable _ statt X  
    liste(Xs).
```

```
?- liste([a,b,c]).
```

```
yes
```

```
?- liste(Xs).
```

```
Xs = [] ;
```

```
Xs = [_] ;
```

```
Xs = [_,_]
```

Programmieren mit Listen

Beispiel: Programm zur Bestimmung der Länge einer Liste

```
listenlaenge([],0).  
listenlaenge(_|Xs,N) :-  
    listenlaenge(Xs,M),  
    N is M+1.
```

```
?- listenlaenge([a,b,c],N).
```

```
N = 3
```